Измененные правила по Фракциям, Известности и Славе

После изменения правил Лиги Авантюристов в 8ом сезоне, стало очевидно, что стандартные правила по известности и славе работают плохо. В этой заметке я предлагаю свой вариант данных правил, разработанный на основе правил из DMG и с учетом моего опыта вождения игр по D&D 3.5ed, Pathfinder, D&D 5ed

# Известность, Слава, Репутация

Известность – Renown персонажа это мерило того насколько персонаж является узнаваемым. В общем виде применяется с указанием на сообщество в рамках которого достигнута Известность – к примеру, Известность (Глубоководье), Известность (Орден Золоченого Ока). Изменяется от 0 (абсолютно не известен) до 50 (каждый из сообщества может узнать персонажа в лицо).

Слава – хорошая или дурная – Fame/Infamy – это то, какой характер известности у персонажа. Чем выше известность, тем выше влияние поступков на Славу персонажа. Негодяй или Герой определяется именно Славой.

Репутация - Reputation - это сюжетные награды, которые получают персонажи достигая того или иного уровня Славы и Известности.

# Фракции и Организации

Не каждая организация является фракцией, но каждая фракция является организацией. Как правило в фракции имеется линейная организационная иерархия.

Фракции бівают местные (local), региональные (regional), глобальные (global). Чем более широкий размах у деятельности организации, тем сложнее дорасти до ее вершин. Для получения рангов во фракции как правило необходимо достичь определенного уровня известности и выполнить дополнительные условия – задания (их аналогом в старых правилах Лиги были секретные задания).

Для каждой из фракций обязательными для описания являются следующие характеристики:

* Цели / Убеждения – что важно для организации.
* Деятельность фракции – чем занимается фракции
* Задания, которые получают члены фракций – общее описание заданий, которые будут выполнять персонажи как члены фракции
* Преимущества высокой репутации – что в зависимости от известности во фракции персонаж получает – как правило доступ к определенного вида ресурсам.
* Преимущества и обязанности рангов – расписанное для каждого из рангов что он дает персонажу и какие накладывает обязтельства.

Имеют свои уникальные:

• downtime activity

• magic items shop

• arcane spellcasting services

• Tools and languages proficiency discounts

• Spells material components shop

Religions

Имеют свои уникальные:

• Divine spellcasting services

• Spells material components shop